

REGOLAMENTO del Gioco

«SHOELOVER»

ARTICOLO 1: OGGETTO e ORGANIZZATORE

La società Come&Stay, società per azioni con capitale di 402 496,40 euro, la cui sede sociale è sita al numero 22 bis, rue des Volontaires - 75015 Parigi, iscritta al Registro del Commercio e delle Società di Parigi con il numero B B429 699 770, organizza a partire dal 9 giugno 2009 al 31 marzo 2010 un Gioco promozionale gratuito e senza obbligo di acquisto denominato «Shoe Lover» per conto della società Spartoo.com, sita al N. 9, rue du 19 mars 1962 a Echirolles (38 130), Francia.

ARTICOLO 2: PARTECIPANTI

Condizioni di partecipazione

Il gioco è aperto agli internauti maggiorenni nella Italia Metropolitana. Sono esclusi dall'estrazione a sorte :

- i dipendenti delle società che hanno collaborato alla creazione del presente Gioco
- o aventi un legame giuridico con le società che hanno collaborato alla creazione del Gioco
- o aventi un legame giuridico con la società organizzatrice o con i familiari della stessa (coniugi, genitori, figli, fratelli e sorelle e altre persone residenti presso lo stesso nucleo familiare), oltre che qualunque persona che non rispetti il presente regolamento.

Non si accetta alcun reclamo. La partecipazione implica un atteggiamento leale, ossia il rispetto assoluto delle regole e dei diritti degli altri giocatori e delle altre parti.

Responsabilità del giocatore: esattezza delle informazioni fornite

Al fine di partecipare al Gioco, il partecipante sarà invitato a comunicare i propri dati identificativi e l'indirizzo e-mail. Il giocatore si impegna a compilare correttamente tutti i campi obbligatori del formulario di iscrizione, fornendo informazioni esatte.

La società Come&Stay si riserva il diritto di annullare una vincita qualora il vincitore non avesse compilato il modulo in maniera conforme ai documenti di identità, che sarà nell'obbligo di presentare per entrare in possesso dell'eventuale premio. Qualunque dichiarazione inesatta o mendace o qualunque frode comporterà la squalifica del partecipante. Sarà nello specifico considerata frode l'iscrizione da parte di un partecipante sotto un nome fittizio o preso in prestito da terze persone, in quanto ciascuno deve iscriversi esclusivamente con il proprio e unico nome.

ARTICOLO 3: PREMI IN PALIO E INVIO DEI PREMI

Ogni partecipante vince automaticamente

- un buono d'acquisto del valore di 10€ spendibile sul sito www.spartoo.it

Viene inoltre organizzata un'estrazione a sorte per ciascuno dei seguenti premi in palio:

- 1 MacBook Air della Apple (13 pollici 1.6GHz ; Processore Intel Core 2 Duo ; 2Go di memoria) del valore di 1399 euro iva inclusa (al 15/01/2009)
- l'anno di calzature ossia 12 paia da scegliere su www.spartoo.it per un importo totale massimo di 840 euro iva inclusa, richiedibili entro il 31 dicembre 2010
- 2 Smartbox per hotel Hostellerie de Charme a 129,90 euro ciascuno iva inclusa per 2 persone ogni Smartbox

- 10 console Nintendo Wii del valore unitario massimo di 199 euro iva inclusa

L'estrazione a sorte è realizzata mediante un algoritmo informatico di designazione casuale dei vincitori (una copia del quale è depositata presso un ufficiale giudiziario) tra tutti i partecipanti che abbiano compilato il modulo sulla pagina di iscrizione del sito. A discrezione dell'Organizzatore, e se i premi lo consentono, per alcuni premi destinati a partecipanti di uno specifico sesso l'estrazione a sorte si effettuerà esclusivamente tra i partecipanti del sesso in questione.

I vincitori verranno contattati via email al termine dell'estrazione a sorte all'indirizzo comunicato al momento dell'iscrizione al Gioco, notificando loro la vincita. A decorrere dalla data di invio dell'email, i vincitori avranno 15 giorni di calendario per rispondere inviando gli eventuali documenti richiesti per il ritiro del premio. Oltre detto periodo di 15 giorni, i premi non reclamati torneranno a essere proprietà dell'Organizzatore. Solamente le persone i cui dati inseriti nel modulo del Gioco corrispondano alla loro reale identità potranno ricevere l'eventuale premio vinto. Se per una ragione tecnica (indirizzo mail inesistente, casella postale piena ecc.) il vincitore non può essere informato della vincita, l'Organizzatore non potrà in alcun modo essere ritenuto responsabile e i premi ritorneranno a essere di proprietà dell'Organizzatore.

I nomi dei vincitori potranno inoltre essere messi on line sul sito del Gioco perché i partecipanti possano consultarli. Una email può essere inviata alla fine del Gioco a tutti i partecipanti per consentire loro di consultare detta lista. I vincitori accettano che il loro nome, cognome e data di nascita vengano pubblicati sul sito del Gioco. L'organizzatore dispone dei diritti (incluso all'occorrenza il diritto di immagine) che lo autorizzano a pubblicare la lista dei vincitori su qualunque supporto appropriato, incluso, e senza che la lista sia da considerare esaustiva, i supporti cartacei, informatici, televisivi o radio. I vincitori autorizzano pertanto l'Organizzatore, nell'ambito della comunicazione relativa ai risultati del Gioco, a utilizzare il loro nome, cognome e data di nascita su qualunque supporto senza che ciò possa conferire loro un qualsivoglia diritto a una remunerazione, indennizzo o qualunque altro tipo di vantaggio diverso dall'attribuzione del premio.

Rimane inteso che l'Organizzatore non può essere considerato responsabile se i servizi di consegna delle vincite fisiche (ossia premi diversi da buoni d'acquisto on line, file elettronico o altro tipo di vincita immateriale) non possano portare la vincita fino all'indirizzo indicato dall'internauta nella pagina del modulo sul sito del Gioco, in special modo se l'internauta ha inserito informazioni false, erronee e/o incomplete.

I vincitori riceveranno i premi entro un termine di 12 settimane circa a decorrere dalla data di ricevimento da parte dell'organizzatore della conferma dell'accettazione del premio, delle prove dell'identità e dell'indirizzo.

I premi non possono dar luogo a contestazione o reclamo di alcun genere, né possono essere scambiati o essere oggetto di un versamento in denaro pari al loro valore su richiesta del vincitore. Il vincitore si impegna a non far appello alla responsabilità dell'Organizzatore per quanto riguarda la qualità, le caratteristiche o il funzionamento di un prodotto o servizio messo in palio come vincita nell'ambito del Gioco, nella misura in cui l'Organizzatore non ne sia il distributore, il produttore o il fabbricante.

Nessun documento o foto relativi al premio hanno valore contrattuale. L'Organizzatore si

riserva il diritto di sostituire in qualunque momento uno dei premi proposti con un premio di un valore equivalente o dalle caratteristiche simili, soprattutto qualora detto premio non fosse più disponibile.

ARTICOLO 4 : MODALITA' DEL GIOCO

Il Gioco è un gioco il cui 100% delle vincite è attribuito a mezzo sorteggio. Ciascun partecipante vince la possibilità di giocare gratuitamente con il software Shoe Lover creato da Spartoo per la campagna e disponibile sul sito www.shoelover.it. Per partecipare all'estrazione a sorte è sufficiente che l'internauta comunichi il suo indirizzo e-mail compilando correttamente i campi obbligatori del modulo di iscrizione al Gioco tra il 9 giugno 2009 al 31 marzo 2010 (salvo prolungamento della durata dello stesso da parte dell'Organizzatore, notificato in tal caso nel regolamento).

Gli sponsorizzati (le persone il cui indirizzo e-mail sia stato comunicato dal partecipante, chiamato "lo sponsor") riceveranno una e-mail in cui viene loro richiesto di confermare la partecipazione.

Per confermare la partecipazione, lo sponsorizzato deve semplicemente cliccare sull'e-mail, compilare il modulo di iscrizione e convalidare la partecipazione. Tale azione di conferma della partecipazione aumenterà le possibilità del partecipante di vincere durante l'estrazione a sorte del premio relativo alla sponsorizzazione. Il partecipante (sponsor) avrà in effetti altrettante possibilità supplementari per il sorteggio quanti saranno stati gli sponsorizzati che abbiano confermato la partecipazione. Gli indirizzi email degli sponsorizzati sono esclusivamente utilizzati al fine di far pervenire loro una email di invito e in nessun caso riutilizzati né conservati al termine del Gioco.

L'estrazione a sorte per designare i vincitori del gioco "Shoe Lover" avrà luogo il 15 aprile 2010, salvo estensione del periodo di durata del Gioco a discrezione dell'Organizzatore; ciò sarebbe allora precisato per mezzo di un aggiornamento del presente regolamento. Può essere effettuata una verifica della validità delle e-mail degli sponsorizzati presentati. Ogni e-mail non valida (ossia che non consenta l'invio della posta elettronica) può essere causa di squalifica per il concorrente che l'abbia comunicata.

Ciascun partecipante può registrarsi una sola volta in qualità di sponsor (uno stesso indirizzo email, nome e cognome), può comunicare una sola volta uno stesso indirizzo email di sponsorizzato e non può dare il proprio indirizzo email in qualità di sponsorizzato.

ARTICOLO 5: GRATUITA' DELLA PARTECIPAZIONE

Il gioco è gratuito e senza obbligo di acquisto di beni o servizi; la società Come & Stay rimborserà pertanto ai partecipanti che ne facciano richiesta le spese corrispondenti alla connessione necessaria alla partecipazione, nei limiti del tempo di connessione al Gioco "Shoe Lover". Le domande vanno inviate all'indirizzo:

COME&STAY

Gioco «Shoe Lover»

Spese di Connessione

22 bis rue des Volontaires

75015 Parigi

Francia

entro il 30 aprile 2010 (farà fede il timbro postale), accludendo:

- Le coordinate bancarie
- Una fotocopia di un documento di identità (carta d'identità o passaporto)

- La fotocopia della bolletta dell'operatore telefonico o altro documento che comprovi e precisi nel dettaglio le spese telefoniche sostenute per la connessione al Gioco (la data e l'orario che compaiono su detto documento debbono essere coerenti e compatibili con il Gioco).

Il rimborso delle spese di connessione ammonta per convenzione a 0,35 euro.

Nel caso di un internauta che si connetta via ADSL o per mezzo di qualunque altra formula che non implichi costi aggiuntivi per partecipare al Gioco, non è previsto alcun rimborso.

Le spese di affrancatura della domanda di rimborso delle spese di connessione (tariffa in vigore alle Poste francesi per l'invio di posta non prioritaria, peso 20g) saranno rimborsate su semplice domanda scritta acclusa alla domanda di rimborso delle spese di connessione.

Anche le spese per le fotocopie sostenute per l'invio dei documenti comprovanti l'identità potranno essere rimborsate su semplice domanda acclusa agli stessi documenti di identità e in ragione di 0,07 euro per fotocopia, nel limite di 3 fotocopie.

Qualunque domanda di rimborso incompleta, dall'indirizzo errato o erroneamente pervenuta a mezzo posta elettronica non sarà presa in considerazione.

La partecipazione al gioco è limitata a una sola partecipazione per giocatore (stessa email, stesso nome e indirizzo); la società Come&Stay non sarà tenuta pertanto a rimborsare più di una connessione al gioco "Shoe Lover" per partecipante sul periodo di validità del gioco.

Le attrezzature informatiche, così come i forfait dei fornitori di accesso a Internet, non potranno essere rimborsati.

ARTICOLO 6: RESPONSABILITA' E DIRITTO DELLE SOCIETA' ORGANIZZATRICI

Condizioni per l'iscrizione
La partecipazione al gioco implica la conoscenza e l'accettazione delle caratteristiche e dei limiti della rete Internet, nello specifico per quanto riguarda le prestazioni tecniche, i tempi di risposta per consultare, interrogare o trasferire informazioni, i rischi di contaminazione a causa di eventuali virus circolanti sulla rete ecc.

Responsabilità delle società organizzatrici

I) Cattivo funzionamento, problemi di connessione, virus.

La società Come&Stay non può essere considerata responsabile in caso di cattivo funzionamento del Gioco su un dato navigatore. La società Come&Stay non garantisce che il Gioco «Shoe Lover» funzioni ininterrottamente o che non contenga errori informatici di qualunque tipo né che i problemi constatati possano essere risolti.

Inoltre, la società Come&Stay non garantisce che il sito, i server che vi danno accesso e/o altri siti per i quali possano avere link non contengano virus o altre componenti suscettibili di causare un danno ai beni e alle persone..

II) Dati

La società Come&Stay non potrà essere considerata responsabile se i dati relativi all'iscrizione di un partecipante non dovessero pervenire per una qualunque ragione (come per esempio un problema di connessione a Internet dovuto a una qualsivoglia ragione verificatasi presso l'utente, un problema momentaneo del nostro server Internet per un qualsiasi motivo ecc...) o pervenissero illeggibili o impossibili da processare (per esempio se il partecipante possiede materiale informatico o un ambiente software inadeguato all'iscrizione).

III) Pregiudizio

La società Come&Stay non potrà essere considerata responsabile per qualunque pregiudizio di qualsivoglia natura (personale, fisica, materiale, finanziaria o quant'altro) sopravvenuta al momento della partecipazione del giocatore a questo gioco.

La partecipazione del giocatore vale come accettazione di tale condizione. Non si accetta alcun reclamo.

Diritto di abbreviare, prorogare, modificare o annullare il Gioco

La società organizzatrice non potrà essere considerata responsabile se, per una qualunque ragione indipendente dalla sua volontà (frode informatica, virus, ecc.) e/o in caso di forza maggiore (incendio, inondazione, catastrofe naturale, sciopero ecc.) e/o per una qualunque altra ragione questo Gioco dovesse venire abbreviato, modificato, riportato o annullato.

Diritto di esclusione

La società Come&Stay si riserva la possibilità di annullare in qualsiasi momento e senza preavviso la partecipazione di quel giocatore che non avesse rispettato il presente regolamento.

ARTICOLO 7: INFORMAZIONI PERSONALI

Le informazioni personali riguardanti i vincitori o i giocatori sono destinate all'uso interno della società Come&Stay e delle altre società presenti sul sito del Gioco. Al momento dell'iscrizione dell'internauta sul sito di questo Gioco, l'indirizzo IP della connessione viene memorizzato al fine di controllare le iscrizioni fraudolente e/o automatizzate per mezzo di software di iscrizione automatizzata tipo Spider Robot (o altro).

In applicazione della legge n° 78-17 del 6 gennaio 1978 relativa all'informatica, ai file e alla libertà, ossia la legge sulla privacy, gli internauti dispongono del diritto di opposizione (art. 26 del testo di legge), di accesso (art. 34 - 38 del testo) e di rettifica (art. 36 del testo) dei dati che li riguardano. Al fine di esercitare tale diritto occorre scrivere a

Come&Stay
Gioco «Shoe Lover»
Informazioni Personali
22 bis rue des Volontaires
75015 Parigi
Francia

ARTICOLO 8: REGOLAMENTO

Il presente regolamento è depositato presso lo studio associato di ufficiali giudiziari: Société Civile Professionnelle d'Huissiers de Justice, Christian KREMMER, 8 Avenue Louis Jourdan - B.P. 131, 01004 BOURG EN BRESSE CEDEX, Francia.

La consultazione del regolamento è inoltre possibile scrivendo a:

Come&Stay
Gioco «Shoe Lover»
Richiesta di Regolamento
22 bis rue des Volontaires
75015 Parigi
Francia

Il presente regolamento verrà inviato gratuitamente a chiunque ne faccia richiesta ed è disponibile sul sito del Gioco durante tutta la durata di quest'ultimo.

ARTICOLO 9: ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione al gioco implica l'accettazione senza riserve del regolamento completo. Iscrivendosi sul sito il giocatore certifica di soddisfare tutti i requisiti necessari al Gioco e si impegna a rispettare le condizioni del presente regolamento, oltre che le leggi e le normative applicabili ai giochi promozionali.

È severamente vietato, per mezzo di qualunque procedimento, modificare o tentare di modificare i dispositivi del Gioco proposti, nello specifico di modificarne i risultati o di influenzare attraverso un mezzo automatizzato o sleale la validità dell'estrazione a sorte o la designazione di un vincitore. Qualora si verificasse il caso che un concorrente estratto o apparentemente vincitore di uno dei premi in palio non avesse rispettato il presente regolamento in maniera fraudolenta, per esempio utilizzando la ricerca automatizzata o l'impiego di un algoritmo, o altri mezzi diversi da quelli risultanti dal procedimento descritto dall'Organizzatore sul sito o dal presente regolamento, il premio non gli verrebbe attribuito e resterebbe di proprietà dell'Organizzatore, fatte salve le eventuali azioni che potrebbero essere intentate nei confronti del partecipante da parte dell'Organizzatore o di terzi.

È severamente vietato ai partecipanti di giocare con più indirizzi mail e di giocare a partire da un account giocatore aperto a nome di un'altra persona. Deve essere aperto un solo e unico account per una stessa persona con lo stesso nome, cognome, indirizzo e-mail e domicilio.

ARTICOLO 10: CONTENZIOSI

Il Gioco è organizzato in Francia e la legge francese è applicabile a qualsivoglia contenzioso. Qualunque contenzioso relativo al gioco che non possa beneficiare di composizione amichevole sarà deferito al tribunale francese competente.

ARTICOLO 11: CONTATTI DELLE SOCIETA' CHE PARTECIPANO AL GIOCO

Le società che partecipano al Gioco possono essere contattate ai seguenti indirizzi:

- Spartoo.com: 9, rue 19 Mars 1962, 38130 Echirolles, France
- Pixmania: 43-47, av de la Grande Armée, 75217 Paris Cedex 16, France
- Beverly Hills Editions: 73, av Charles de Gaulle, 92200 Neuilly sur Seine, France